**Lista de Exercícios Struct**

1. Crie um programa em C que preencha uma struct cliente usando scanf depois do preenchimento imprima-a

2. Crie um programa em C que preencha uma struct CADASTRO com duas subtructs ENDERECO (comercial e residencial) usando scanf, depois do preenchimento imprima a matriz e todo seu conteúdo.

3. Crie um vetor com 5 structs CADASTRO com duas subtructs ENDERECO (comercial e residencial), preencha cada um com scanf e depois imprima. Importante que existam dois loops distintos, um para o preenchimento e outro para a impressão.

4. Crie duas structs CORRESPONDECIA (com CEP, rua, numero, bairro, cidade, estado, uma será chamada de A e outra de B. Preencha os dados da A, copie os dados para a struct B e imprima a struct B.

5. Crie um vetor com 5 structs CADASTRO (com nome e idade), cadastre os dados em um loop, em um segundo loop busque a sctruct que tem a maior idade e imprima.

6. Faça um programa em C que preencha um vetor de struct com a seguinte estrutura:

Nome

Cargo

Telefone

e-mail

Salário

O programa devera:

a) Cadastrar 5 funcionários, um após o outro.

b) Imprimir o total dos salários de todos os funcionários

c) Informar qual o funcionário que possui o maior salário

d) Informar se algum funcionário está com o numero de telefone em branco

7. Crie uma agenda telefônica como no exemplo 6, um sistema de menus deverá cadastrar cada usuário. (1. Novo 2. Remover, 3. Buscar, 4. Editar, 5. Sair)

8. Desafio. Usando o programa do item 6 tente salvar os dados em arquivo

Imprima o vetor de struct em um arquivo txt

Pesquise sobre fopen(), fwrite(), fread()